

## Vicino titolo: **TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE PER AVVICINARSI AL GIOCO DEL CALCIO**

**Mondialmente conosciuto, il calcio è lo sport più amato e praticato**

### *Curiosità*

Si sa che l'Inghilterra è la madre del calcio moderno, a contendersene la maternità le città di Rugby e Cambridge. La prima sosteneva che si poteva giocare anche con le mani, mentre la seconda solo con i piedi. Questo accadeva attorno al 1820. Come tutti sappiamo le strade si divisero e, da questa separazione, nacquero il Rugby ed il Football.

Tra le prime “ *Football Rules* “ vi era anche quella che imponeva di giocare con i guanti bianchi, perché questi al contatto con la palla si sarebbero sporcati, denunciando così l'irregolarità.

### **IL CALCIO**

Come è ormai universalmente risaputo il Football, o meglio il gioco del calcio, nasce il secolo scorso in Inghilterra.

Dall'Isola si propaga, in un crescendo rossiniano, dapprima nei Paesi dell'Impero Britannico, oggi Commonwealth, e, quasi contemporaneamente nel “ *resto del mondo* ”.

Sino a pochi decenni or sono veniva disputata una partita tra la nazionale inglese ed il resto del mondo, squadra quest'ultima formata dai migliori giocatori dei diversi Paesi, come a significare: *Maestri del Calcio contro Allievi*.

In Italia la prima squadra viene fondata nel 1893 da alcuni signori dai lunghi baffi a manubrio di nazionalità britannica, la città: Genova.

E' dunque nella città della lanterna che nasce il Genoa Cricket and Athletic Club. Due anni dopo il Genoa si appunterà sul petto il primo scudetto tricolore della storia calcistica italiana.

Molti di voi si chiederanno che cosa c'entra il Cricket. Come tutti gli inglesi, quei signori amavano il Cricket, sport simile al baseball, ancora, in auge nei Paesi del Commonwealth, soprattutto in quelli del continente indiano ed australe.

Dal 1893 in poi il Calcio si propaga molto velocemente in tutto il nostro Paese.

Il Campionato ha inizio nel 1898.

La Nazionale fa il suo esordio il 15 Maggio 1910 a Milano contro la Francia: 4000 gli entusiasti ma compassati spettatori. Il primo marcatore azzurro di tutti i tempi fu Pietro Lana giocatore del Milan, che quel giorno segnò anche la prima tripletta di questa storia.

Risultato finale Italia-francia 6 a 2.

L'Italia ha vinto tre titoli di Campione del Mondo: 1934 a Roma; 1938 a Parigi e nel 1982 a Madrid, oltre ad aver conseguito un alloro olimpico conquistato ad Amsterdam nel 1936.

Il campionato del Mondo si disputa ogni quattro anni, alternandosi sino ad ieri tra Europa e Sudamerica, approdando in questo inizio secolo, 2002, in Asia.

Che i tempi cambiano, anche e soprattutto per interessi di mercato, lo sta a significare quest'ultimo diviso tra Giappone e Korea, dove il Football è in vertiginosa crescita.

L'appuntamento del 2006 vedrà il ritorno nel “Vecchio Continente” dell'arte pedatoria.

La sede sarà per la seconda volta la Germania.

Ad organizzare il Campionato del Mondo è la FIFA (Fédération International de Football Association), a cui aderiscono attualmente 204 Paesi.

In Italia tutta l'attività agonistica, professionistica ed amatoriale, è coordinata e regolamentata dalla FGCI (Federazione Italiana Giuoco Calcio).

Le attività delle società calcistiche sono rappresentate dalla Lega, che si suddivide in: Lega Professionisti (Serie A e B); Lega Professionisti Serie C e Lega Dilettanti (tutta l'attività interregionale, regionale e provinciale).

## **I CAMPIONATI**

Tutto ebbe inizio nel 1898 a Torino, quando quattro squadre scesero in campo per contendersi il primo scudetto tricolore di questa lunga storia. Il torneo si svolse tutto nella stessa giornata, al termine del quale a fregiarsi del titolo fu il Genoa.

A questo primo campionato ne seguirono, come tutti sappiamo, molti altri, sino ad arrivare ai nostri giorni. Dal campionato 1929/30 si disputa il torneo a girone unico, come lo è tutt'oggi.

I campionati Professionisti sono quelli di Serie A/B/C; Dilettanti, invece, quelli Nazionale Dilettanti, Eccellenza, Promozione, Prima, Seconda e Terza Categoria.

Le prime quattro classificate della Serie A partecipano alla *Champions League* (ex Coppa dei Campioni). La Champions League è divisa in gironi.

Nella prima fase 8 gironi con 32 squadre; nella seconda 4 con 16. Dalla qualificazione ai quarti di finale le squadre si eliminano direttamente in due incontri di andata e ritorno. Nel torneo molto importante è la differenza reti in caso di parità.

## **IN BREVE**

La Federazione Italiana Football viene fondata a Torino il 15 Marzo 1898 e riconosciuta dalla neonata FIFA (Parigi 1904) nel 1905. E' nel 1909 che assume l'attuale denominazione di Federazione Italiana giuoco Calcio. Nel 1921 vi è una scissione che porta alla nascita della Confederazione Calcistica Italiana (CCI). Ma, l'anno seguente, lo strappo viene ricucito. Nel 1926 il CONI emana "Le Carte di Viareggio", che in pratica distingueva lo status tra giocatore dilettante e professionista. Nel 1948 viene istituito il Consiglio Nazionale delle Leghe e, l'anno successivo, l'organizzazione della Lega Nazionale Professionisti.

## **I GIOVANI**

Negli ultimi cento anni è stato ed è di sicuro lo sport più popolare non solo in Italia, ma nel mondo. Basta, infatti, una palla di gomma o di cuoio, ed ecco che lo si può praticare ovunque: da soli contro un muro o meglio se in compagnia di uno o più amici.

Oggi si comincia a giocare tra i sei ed i sette anni, iscrivendosi ad una qualche società di calcio. Le maggior parte delle società curano il settore giovanile.

Si va dalle piccole realtà dilettantistiche a quelle maggiori professionistiche.

Le piccole società hanno come comune denominatore la passione ed il volontariato e, spesso, le più organizzate sono supportate da quelle maggiori, che contribuiscono con divise di gioco, gadget, inviti alle partite per le giovani promesse, oltre a corsi di aggiornamento per tecnici.

I campionati di questo importante e vitale settore sono: *Pulcini, Esordienti, Giovanissimi, Allievi e Juniores.*

I tornei si suddividono in: Provinciali, regionali e Nazionali.

## LE REGOLE

Il gioco del calcio, secondo le norme federali, è composto da 17 voci:

1. **IL TERRENO DI GIOCO**
2. **IL PALLONE**
3. **NUMERO DEI CALCIATORI**
4. **EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI**
5. **L'ARBITRO**
6. **GLI ASSISTENTI DELL'ARBITRO**
7. **DURATA DELLA GARA**
8. **CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO**
9. **PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO**
10. **SEGNATURA DI UNA RETE**
11. **FUORI GIOCO**
12. **FALLI E SCORRETTEZZE**
13. **CALCI DI PUNIZIONE**
14. **CALCIO DI RIGORE**
15. **RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**
16. **CALCIO DI RINVIO**
17. **CALCIO D'ANGOLO**

## IL CAMPO

La forma è rettangolare, le cui misure minime e massime sono 90/120 per il lato maggiore e 45/90 per quello minore.

Perché si possa disputare una gara internazionale il campo deve avere le seguenti dimensioni: lunghezza mt. 100/110 e larghezza mt. 64/75.

Il lato più lungo viene detto **Linea Laterale**, mentre il più corto **Linea di Porta**, al centro appunto della quale vi è la porta (in inglese **Goal**); ai quattro vertici del rettangolo di gioco vi sono poste le quattro bandierine che indicano l'angolo. E' possibile, chi lo volesse fare, tracciare un segmento di linea al di fuori del terreno di gioco a mt. 9.15 dalla lunetta del calcio d'angolo, per determinare la corretta distanza del giocatore (in difesa) che cerca di ostacolare la battuta del corner.

Il campo viene delimitato e segnato da linee bianche: attorno a ciascuna porta viene tracciato un rettangolo, chiamato "**Piccola Area**", un altro più ampio, viene chiamato "**Area di Rigore**", dove ad 11 mt. dalla porta si trova il dischetto del rigore (*penalty*).

La porta ha una larghezza di mt. 7,32 ed un'altezza di 2,44.

*Se i pali o la sbarra dovessero rompersi, o se si producesse uno strappo nella rete, la gara verrebbe immediatamente sospesa, riprendendo il gioco a riparazione avvenuta.*

*In questo caso il gioco riprenderà da dove è stato interrotto. Se, invece, la riparazione non fosse possibile la gara verrebbe definitivamente sospesa.*

## **I PROTAGONISTI DELLA PARTITA**

Due le squadre in campo, entrambe composte da 11 giocatori, più cinque riserve in panchina. Oltre alle riserve sulla panchina siedono l'*Allenatore*, il *Vice allenatore*, il *Massaggiatore*, il *Medico Sociale*, e l'*Accompagnatore Ufficiale* della squadra.

L'arbitro (referee) è il giudice di gara, le sue decisioni sono inappellabili.

L'arbitro si avvale di due collaboratori, un tempo chiamati guardialinee, che hanno il compito di segnare la palla uscita, i fuori gioco (off side), e gli eventuali falli commessi dai giocatori non rilevati dall'arbitro.

Esternamente al terreno di gioco vi è il **Quarto Uomo**, che deve controllare la regolarità dell'incontro, segnando, tra l'altro, su apposita tabella luminosa sia i minuti di recupero indicatigli dall'arbitro al termine di ciascun tempo, facendoli vedere sia ai giocatori che al pubblico, sia segnando anche il numero di maglia dei giocatori da sostituire.

*Nessuna gara potrà avere luogo se l'una o l'altra squadra avrà meno di 7 giocatori in campo.*

Qualsiasi giocatore può scambiare il ruolo con il portiere, purché avvisi l'arbitro. Lo scambio avverrà a gioco fermo.

Se un giocatore entra sul terreno senza autorizzazione, viene ammonito con il cartellino giallo.

Se un giocatore subisce ammonizione prima del calcio d'inizio, può essere sostituito da una riserva, purché iscritto nell'elenco ufficiale di gara. Se invece lo stesso caso dovesse verificarsi ad un'altra riserva, quest'ultima non potrà essere sostituita.

## **EQUIPAGGIAMENTO**

L'equipaggiamento completo comprende:

- **Maglia con i colori sociali**
- **Calzoncini corti (se l'atleta indossa gli scaldamuscoli, questi devono essere del colore predominante dei calzoncini)**
- **Calzettoni**
- **Parastinchi**
- **Scarpe da pallone**

## **IL PALLONE**

- Forma sferica
- materiale: cuoio od altro approvato
- circonferenza max cm.70 e min. cm.68
- Peso inizio gara gr.450 e min.410
- Pressione fra 0,6 ed 1,1 atmosfere

- Nelle gare disputate nell'ambito FIFA, o sotto giurisdizione delle Confederazioni , potranno essere utilizzati solo palloni recanti una delle tre seguenti diciture:
- **“ FIFA APPROVED “**
- **“ FIFA INSPECTED “**
- **“ INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD “**

Se il pallone scoppia o si danneggia nel corso della gara, la partita viene interrotta, riprenderà dopo la sostituzione della palla dallo stesso punto in cui è stata interrotta.

### ***LO SAPEVATE CHE***

***Esiste un museo del calcio a Firenze? Ed esattamente a Fiesole in via Aldo Palazzeschi, 20? All'interno sono raccolti oltre ai cimeli azzurri anche 40.000 fotografie che raccontano la storia del calcio dalla sua nascita ad oggi. Per informazioni: 055/600526***

### **RUOLI E MODULI**

Sino ad una ventina d'anni fa vi erano: il portiere, i due terzini ed il centromediano, che marcava a uomo o era il ***Libero***, cioè ultimo uomo senza vincolo di marcatura fissa; i centrocampisti: destro e sinistro, detti anche mediali laterali, e l'attacco, che veniva schematizzato con 5 uomini in linea: due ali, due mezzali ed un centravanti.

Le mezzali impostavano il gioco offensivo

Oggi invece abbiamo sempre il portiere, che deve essere però abile a calciare, perché il retropassaggio di piede non può essere preso con le mani, né tanto meno la rimessa laterale (out).

I terzini oltre a difendere devono essere in grado di offendere. Il centrale è il regista dei difensori, collaborando anche con il centrocampo. Ci sono quindi i centrocampisti che a seconda del modulo di gioco, possono schierarsi a tre, a quattro od a cinque, creando una sorta di gabbia che imprigiona gli avversari, riproponendo quindi il gioco offensivo. Vi sono quindi le punte che possono essere a loro volta ad una, a due od a tre.

I moduli possono essere fissi o duttili, a seconda di come interpreta la partita l'allenatore.

Quelli comunemente conosciuti e praticati sono il: 4-4-2; il 3-4-3 od 4-5-1.

Ben si sa che nel corso del match la duttilità è l'arma vincente, di questo è grande maestro Marcello Lippi.

### **FALLI E SCORRETTEZZE**

I falli ed i comportamenti antisportivi vengono così puniti:

#### **Calcio di punizione diretto**

Cosiddetto anche di ***“Prima”*** perché lo si calcia direttamente.

- **Dare o tentare di dare un calcio all'avversario**
- **Fare o tentare uno sgambetto**
- **Saltare su un avversario**
- **Caricare un avversario**
- **Colpire o tentare di colpire un avversario**
- **Colpire l'avversario sul piede o sulla gamba (tackle)**
- **Spingere un avversario**

*Ma si può subire punizione diretta anche quando:*

- **Si contrasta un avversario per il possesso di palla, toccandolo prima di raggiungere il pallone per giocarlo**
- **Si trattiene un avversario**
- **Si sputa all'avversario**
- **Si gioca il pallone con la mano**

*Viene concesso il **penalty** quando uno di questi dieci casi si verifica nell'area di rigore.*

## **CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO**

Detto comunemente di “*Seconda*” perché vi è l'obbligo di passare la palla ad un compagno. Nel caso in cui la palla non venisse passata ma toccasse un avversario, anche involontariamente, e finisse in rete, questa sarebbe convalidata.

- **Il portiere fa più di quattro passi con il pallone in mano prima di rilanciarlo**
- **Il portiere tocca il pallone dopo che non era più in possesso, prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore**
- **Il portiere tocca con le mani la palla passatagli di piede da un compagno**
- **Il portiere tocca con le mani la palla lanciagli per una rimessa laterale**
- **Il portiere perde tempo**
- **Si gioca in modo pericoloso**
- **Si impedisce la progressione ad un avversario (senza contatto fisico)**
- **Si ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone con le mani.**

*Le sanzioni per i falli possono comportare:*

- **Cartellino Giallo, semplice ammonizione.**
- **Cartellino Rosso, espulsione**

*Solitamente viene comminato quando il fallo è grave o per semplice somma di due cartellini gialli.*

## **FUORI GIOCO**

Un giocatore è in fuori gioco quando è più vicino alla linea di porta avversaria sia rispetto al pallone, sia al penultimo avversario.

*Non si trova in fuori gioco quando:*

- **E' nella propria metà campo**
- **Si trova in linea con i due ultimi avversari**

*L'infrazione è fischiata solo se, nel momento in cui il pallone è toccato o giocato da uno dei suoi compagni, prendendo, a giudizio dell'arbitro, parte attiva al gioco:*

- **Intervenendo nel gioco**
- **Influenzando l'avversario**
- **Traendo vantaggio da tale posizione**

*Non è ancora in fuori gioco, quando:*

- **Riceve la palla su calcio di rinvio**
- **Su rimessa laterale**
- **Su calcio d'angolo**

**Massimo Rosa**  
**rosapresservice@tiscali.it**